



1. INFORMACIÓN DEL CURSO

Denominación: Tópicos selectos de tecnologías II	Tipo: Curso-taller	Nivel: Pregrado
Área de formación: Optativa	Modalidad: X Mixta En línea	Prerrequisitos:
Horas: <u>40</u> Teoría; <u>40</u> Práctica; <u>80</u> Totales	Créditos: 8	CNR:
Elaboró: Mtro. Miguel Ángel Ramírez Torres		Fecha de actualización o elaboración: 16 de enero del 2021

Relación con el perfil de egreso

La unidad de aprendizaje permite al egresado, además del dominio tecnológico, tendrá las habilidades interpersonales, analíticas y de resolución de problemas dentro de las organizaciones y los negocios con el propósito de ser más competitivo.

Relación con el plan de estudios

La unidad de aprendizaje necesita que los estudiantes cuenten con conocimientos de programación, bases de datos y desarrollo web.

Campo de aplicación profesional de los conocimientos que promueve el desarrollo de la unidad de Aprendizaje

Perfil de egreso: La unidad de aprendizaje permitirá al estudiante brindar soluciones a empresas que requieran establecer procesos de diseño, administración de bases de datos mediante entornos Web.

Habilidad	Nivel de aportación		
	Introdutorio	Medio	Avanzado
a. Diseño y desarrollo de sitios Web mediante frameworks.		X	
b. Programación para desarrollo de aplicaciones Web.		X	
c. Identificar soluciones tecnológicas para problemáticas reales.		X	
d. Fungir como líder de equipos de desarrollo de software.		X	



2. DESCRIPCIÓN

Objetivo general del curso

El estudiante obtendrá los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones web avanzadas que le permitan conocer el funcionamiento e implementación de los sistemas actuales, y que le aporten al futuro profesionalista el conocimiento y capacidad para el desarrollo de estos sistemas.

Objetivos parciales o específicos

Unidad 1

- El estudiante identificará las funciones básicas de operación del framework para el desarrollo de aplicaciones Web.

Unidad 2

- El estudiante diseñará formularios y controladores para la ejecución de un sitio.

Unidad 3

- El estudiante conectará aplicaciones con bases de datos.

Unidad 4

- El estudiante integrará datos de entrada y control de usuarios a las aplicaciones.

Unidad 5

- El estudiante instalará paquetes adicionales y utilizará apis recomendadas.

Contenido temático

- **UNIDAD I: Conceptos básicos.**
- **UNIDAD II: Controladores, middleware y formularios**
- **UNIDAD III: Bases de datos.**
- **UNIDAD IV: Datos de entrada y control de usuarios.**
- **UNIDAD V: Paquetes adicionales.**

Estructura conceptual del curso

UNIDAD I Conceptos básicos

Contenido programático desarrollado:

- 1 Introducción.
- 1.1 Instalación.
- 1.2 Funcionamiento básico.
- 1.3 Rutas.
- 1.4 Artisan.
- 1.5 Vistas.
- 1.6 CSRF protection.
- 1.7 Request.
- 1.8 Responses.
- 1.9 URL generation.
- 1.10 Sesión.
- 1.11 Validación.



.ogging.

UNIDAD II: Controladores, middleware y formularios.

Contenido programático desarrollado:

- 2. Controladores.
- 2.1 Middleware o filtros.
- 2.2 Rutas avanzadas.
- 2.3 Redirecciones.
- 2.4 Formularios.
- 2.5 Plantillas mediante Blade.
- 2.6 Localización.

UNIDAD III: Bases de datos

Contenido programático desarrollado:

- 3 introducción.
- 3.1 Configuración inicial.
- 3.2 Migraciones.
- 3.3 Schema Builder.
- 3.4 Inicialización de la BD.
- 3.5 Constructor de consultas.
- 3.6 Eloquent ORM.

UNIDAD IV: Datos de entrada y control de usuarios

Contenido programático desarrollado:

- 4 introducción.
- 4.1 Datos de entrada.
- 4.2 Control de usuarios.
- 4.3 Autenticación.
- 4.4 API autenticación.
- 4.5 Encriptado.
- 4.6 Password reset.
- 4.7 Artisan Console
- 4.8 Broadcasting
- 4.9 Cache
- 4.10 Collections
- 4.11 Events
- 4.12 File Storage
- 4.13 Helpers
- 4.14 Mail
- 4.15 Notifications

UNIDAD V: Paquetes adicionales

Contenido programático desarrollado:

- 5. Introducción
- 5.1 Instalación.
- 5.2 Implementación
 - 5.2.1 Cashier
 - 5.2.2 .Dusk
 - 5.2.3 .Envoy
 - 5.2.4 .Horizon



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

PE

- 5.2.5 .Passport
- 5.2.6 .Scout
- 5.2.7 .Socialite
- 5.2.8 .Telescope

Modalidad de evaluación

Instrumento de evaluación	Factor de ponderación
Examen	40%
Actividades	30%
Proyecto integrador	30%
Total	100%

Elementos del desarrollo de la unidad de aprendizaje (asignatura)

Conocimientos	Diseño y desarrollo de soluciones tecnológicas, que permitan abordar problemáticas reales, mediante las tecnologías actuales y lenguajes de programación orientados a la Web.
Habilidades y Destrezas	Diseño y administración de sistemas de bases de datos en entornos Web e Implementación de tecnologías adicionales para el diseño de sistemas en entorno Web.
Actitudes	<ul style="list-style-type: none">● Trabajo en equipo.● Ser activo.● Comunicación asertiva.● Ser positivo.● Apoyar a los miembros del grupo.
Valores	<ul style="list-style-type: none">● Responsabilidad● Cooperación● Respeto● Innovación● Participación● Tolerancia.● Honestidad

3. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible (en su caso)
-----------	--------	-----------	-----	---





UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

PE

Antonio Javie hez	Laravel 5 The PHP framework for Web Artisans		2018	https://laravel.com/docs/5.7
Sanjib Sinha	Beginning laravel: a beginner's guide to application development with laravel 5.3	Apres	2016	
Marcelo Ciceri.	Introducción a Laravel: Aplicaciones robustas y a gran escala.	Creative Andina Corp.	2014	

4. BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Autor(es)	Título	Editorial	Año	URL o biblioteca digital donde está disponible (en su caso)
Mccool Shawn	Laravel starter	Packt Publishing	2012	
Claudio Peña	PHP 7 - Aprenda a programar sin conocimientos previos		2018	
Matt Stauffer	Laravel: Up & Running: A Framework for Building Modern php Apps	O'reilly	2019	
Jacobo Pabon	Creación de un Sitio web con php y Mysql.	Ra-Ma	2013	
Dayle Rees	Laravel Code Smart		2018	

Perfil del profesor:

El profesor que impartirá la materia deberá contar con conocimientos de tecnologías de la información, bases de datos, programación web.

