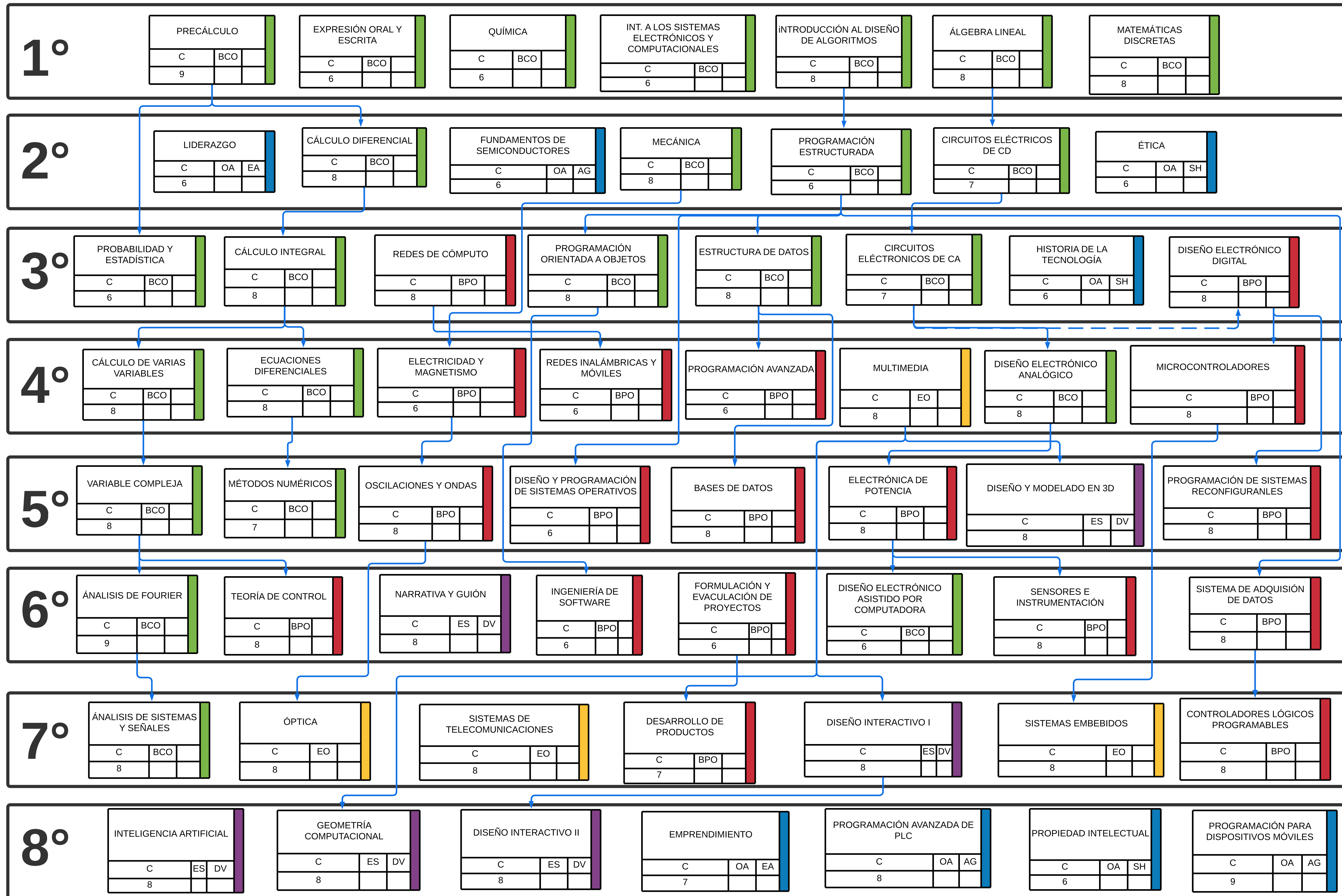


Mapa Curricular | Ingeniería en Electrónica y Computación

| Orientación en Diseño Interactivo y Videojuegos |



ÁREAS DE FORMACIÓN

ÁREA DE FORMACIÓN	CRÉDITOS
BÁSICA COMÚN OBLIGATORIA	187
BÁSICA PARTICULAR OBLIGATORIA	123
ESPECIALIZANTE OBLIGATORIA	31
ESPECIALIZANTE SELECTIVA	40
OPTATIVA ABIERTA	42
ÁREA GENERAL	18
SOCIALES Y HUMANIDADES	12
ECONÓMICO ADMINISTRATIVA	12
CRÉDITOS MÍNIMOS:	423

- PROYECTO TERMINAL**
A PARTIR DE 7º SEMESTRE
- PRÁCTICAS PROFESIONALES**
400 HRS. A PARTIR DEL 70% DE CREDITOS
- ACTIVIDADES DE FORMACIÓN INTEGRAL**
120 HRS.
- IDIOMA INGLÉS**
NIVEL B1 DEL MARCO COMÚN EUROPEO